

ステータス:	新規	開始日:	2016/06/16
優先度:	通常	期日:	
担当者:	秋山 創介	作業時間の記録:	0.00時間
カテゴリ:			
説明			
2016.06.16 エンジニアMTG議事録 11:18 ~ 12:25@7F会議室			
出席者：野田社長、片山取締役、（敬称略）矢野、山本、中園、吉田、秋山(書記) ● 会議中の発言 ToDo			
【矢野】			
コスらば			
→ 画像複数枚投稿 90%			
→ 誕生年非公開設定 完了			
→ Parseサーバ引っ越し調査 作業中			
→ サーバ構成見積もり AWSを使って環境構築してみないと詳細な金額が出せない。			
● Parse(facebook)も、引っ越し先としてAWSを推奨している。			
DAU：現在260人 広告収入900円/月 （想定）AWS費用679円/月			
十倍2,600人 （想定）広告収入9,000円/月 （想定）AWS費用3,043円			
百倍26,000人 （想定）広告収入90,000円/月 （想定）AWS費用30,403円			
（詳細は別途資料参考）			
Vプリカでカード登録して無料枠を利用してテストしてみる			
【投稿数推移】			
年月日 総投稿数 一日平均			
2015/11 15件 1.3件			
2015/12 54件 1.7件			
2016/01 131件 4.2件			
2016/02 291件 10.0件			
2016/03 500件 16.1件			
2016/04 412件 13.7件			
2016/05 452件 19.7件			
2016/06 487件 34.8件			
【コメント数推移】			
年月日 総コメント数 一日平均			
2015/11 25件 -件			
2015/12 134件 4.3件			
2016/01 333件 10.7件			
2016/02 1396件 48.1件			
2016/03 1475件 47.6件			
2016/04 1032件 34.4件			
2016/05 1241件 40.0件			
2016/06 550件 39.3件			
【山本】			
JOJI			
・ twitter連携 (85%)			
twitterAPI認証処理実装 (完了)			
成果通知リクエスト処理実装 (完了)			
→ クレジットカード登録後、運用テスト実施			
・ 今後の予定			

集計処理負荷改善

本番サーバ移行

AWSの料金表再提出 最終確認

コスらぼ

- ・redmine + gitサーバー連携（完了）

- ・TestFlight準備（50%）

- ・Parseサーバー通信対応（30%）

- ・コスらぼへの適用

→デザイナーとUIを検討する

本日17時会議

バーチャル併せアプリ結合のスケジュールを打ち合わせる

TestFlightで単体テストを済ませてから結合させる

【中園】

コスらぼっ！

- ・機能追加、改善

iOS

- 画像複数枚投稿(6人日)(0% → 60%)

Android

- 画像複数枚投稿の調整作業(完了)

来週半ばにアップデート

総ダウンロード数(前週比)

- Android : 2,554(+49)

- iOS : 8,897(+258)

総アンインストール数(前週比)

- Android : 1,701(+43)

- iOS : (Appleデータ非公開)

DAU 1週間の平均(前週比)

- Android : 101人(- 24)

- iOS : 137人(- 24)

収益(前週比)

- 6月合計 ￥301(+¥49)

- 5月合計 ￥693

- 4月合計 ￥7,076

- 3月合計 ￥3,756

- 2月合計 ￥1,008

used-mobile

- ・顧客対応

- ・在庫インポート

【秋山】

JOJI

- ・管理画面改修

#549_ログリセットボタン追加（0% 60%）

- Redisなど環境整備（0% 91%）

- 運営管理者ページのアプリ編集画面にリセットボタンレイアウト（0% 100%）

Redisの実態を探りつつ、見た目は完了。

イベントログをリセットする仕組み構築中。

【吉田】

コスらぼっ！

- ・T-GARDEN様打ち合わせ（本日14時。西村さんに同行）

- ・宣伝文章制作（アーカイブ知恵袋）

回答の投稿にはURLも貼り付ける（コスらぼっ！とコスプレまとめの2つのみ紹介）

- ・コスらぼっ！内お知らせ画像デザイン
- ・複数枚投稿UIデザイン

JoinUsとMore(複数枚あるよ)のリボンは同時に表示できないので

枚数表示の案を検討する

- ・コスプレあるある4コマ解説
 - 4.5話分作成
- マンガ記事がタイムラインで流れていって探せないなのでレイアウト変更したい
- ・LINEスタンプ案だし（60案）→水谷さんへ
LINEスタンプより、コスらぼ内スタンプを優先
- ・コスプレあるある4コマ案
 - 空き時間を利用し案だし中
- ・今後載せていく大手イベント会社、団体をピックアップ作業
- ・twitter発信作業

宣伝文章の制作進める

- 参考アプリ「COSPLAY SHOWCASE」<http://www.nsp-jp.com/cosplayshowcase/>

コスプレイヤーをガラスケースに入れて45度ずつ回転表示

↓

- ・ポイが増えたら殿堂入りレイヤーをガラスケースに入れる
- ・ショウケースに宝石を散りばめてカッコ良くする
- ・装飾の凝ったケースは有料

- 参考webアプリ「my color atelier」http://brand.shuuemura.jp/my_color_atelier/

shu uemuraの「#shuカラーホリック」キャンペーンの1企画。写真をアップすると4色をパレット抽出してくれる

↓

- ・カラコンの拡大画像とカラコン試着画像を合成して広告っぽい画像に
- ・写真の端にキャラや商品を合成して広告っぽい画像にして、そこからコンバージョン上がれば広告収入をレイヤーに還元
- ・化粧品やカラコンと親和性が高いのでは？
- ・ネイティブアドよりこのタイプの広告の方が収益に貢献できるかも
- 「Before→After」

レイヤーの変身前と変身後の写真を並べて表示させ、コスプレの力でどれだけ変身できるものなのかを見てもらうコーナー