

エンジニアMTG - 報告書 #799
2016.06.10 エンジニアMTG議事録

2016/06/10 20:34 - 秋山 創介

ステータス:	新規	開始日:	2016/06/10
優先度:	通常	期日:	
担当者:	秋山 創介	作業時間の記録:	0.00時間
カテゴリ:			

説明

2016.06.10 エンジニアMTG 11:12~12:03@7F会議室
出席者：野田社長、片山取締役、（敬称略）矢野、山本、中園、秋山(書記) ●会議中の発言 ★ToDo

【矢野】

- ◇コスらば
 - 画像複数枚投稿 90%
 - 誕生年非公開設定 着手
- 【投稿数推移】
年月日 総投稿数 一日平均
2015/11 15件 1.3件
2015/12 54件 1.7件
2016/01 131件 4.2件
2016/02 291件 10.0件
2016/03 500件 16.1件
2016/04 412件 13.7件
2016/05 452件 19.7件
2016/06 372件 41.3件
- 【コメント数推移】
年月日 総コメント数 一日平均
2015/11 25件 -件
2015/12 134件 4.3件
2016/01 333件 10.7件
2016/02 1396件 48.1件
2016/03 1475件 47.6件
2016/04 1032件 34.4件
2016/05 1241件 40.0件
2016/06 333件 37.0件
- 6/9コスらぼっ！iOS1.0.8公開
- Parseサーバ移転先のスペック検討を慎重に（ユーザー数が爆増したときに落ちることの無いように）
⇒★来週までにサーバ見積もり
- ◇伊藤忠
 - 打ち合わせ
- ◇動物協会
 - 問い合わせ対応 完了
- 誕生年公開後に非公開にできるようにする
⇒★誕生年データをあとからクリアできるようにするのか、公開非公開をユーザーに選択させるか、検討
- ★マンガや過去の投稿が探せるようにインターフェースを変えて欲しい。
- タイムラインに全員の全投稿を表示させることには限界が来る
⇒タイムラインには自分がフォローしているユーザーの投稿のみ表示か？検討

【山本】

- ◇JOJI
 - ・twitter連携（80%）→6/10完了予定

twitterAPI認証処理実装 (90%)

★アイハーツ名義でクレジットカード登録をする

成果通知リクエスト処理実装 (50%)

- ・ 今後の予定
- 集計処理負荷改善
- 本番サーバ移行

◇コスラボ

- ・ プロトタイプ作成 (完了) →6/9完了
- マスク処理精度改善 (80%)
- フィルター処理改善 (完了)
- エフェクト処理 (完了)
- 背景追加 (完了)

●画像見ながら画質調整

●背景順序変更

●花びら舞うエフェクト

★まずはiOSで完成させてからAndroidへ移植

★デザイナーにエフェクトや配置パーツや背景を作ってもら

【中園】

◇コスらぼっ！

- ・ iOS ver1.0.8リリース申請
- ・ twitter
- ・ 機能追加、改善

iOS

- ライブラリ、SDKのバージョンアップ(1人日)(0% → 完了)
- パフォーマンスの向上(2人日)(0% → 完了)
- 画像投稿再編集(2人日)(50% → 完了)
- アップデート後の機能追加内容ダイアログ(1人日)(0% → 完了)

総ダウンロード数(前週比)

- Android : 2,505(+47)
- iOS : 8,639(+80)

総アンインストール数(前週比)

- Android : 1,658(+56)
- iOS : (Appleデータ非公開)

DAU 1週間の平均(前週比)

- Android : 137人(+24)
- iOS : 161人(+32)

収益(前週比)

- 6月合計 ￥252
- 5月合計 ￥693
- 4月合計 ￥7,076
- 3月合計 ￥3,756
- 2月合計 ￥1,008

◇used-mobile

- ・ 顧客対応
- ・ 在庫インポート

◇動物協会

- ・ 依頼対応(2人日)(1件 → 対応完了)

●メール不具合対応

●コスらぼっ！アプリを横展開させてペット写真交流アプリを作りたい

●6/13から矢野さんがParseサーバ移転作業に専念

★6/20に、複数枚投稿機能をiOSとAndroidに同時リリースさせる

【秋山】

◇JOJI

- ・管理画面改修

#561_キャンペーン一括登録 (99%⇒100%)

- 入力情報のバリデーション(書式チェック) (97%⇒100%)
- 全バリデーションエラーの表示 (100%)
- 複数キャンペーン情報のDB保存 (0%⇒100%)

次は、#549_ログリセットボタン追加に着手します。

テスト環境へのRedisインストールなど環境整備にまずとりかかります。

◇コスらぼっ！のLP用キャンペーン登録 (JOJI) および不具合調査

不具合ではなく、Android端末では正しく動きました。秋山の勉強不足でした。

【吉田】

◇コスらぼっ！

- ・コスプレあるある4コマ解説
 - 2・3話分作成
- ・友人コスプレイヤーから上がったコスらぼレビュー共有
- ・コスプレあるある4コマ案
 - 空き時間を利用し案だし中
- ・ウィッグ・カラコン関係/広告検討
 - テレアポ先リスト作成→営業提出
- ・今後載せていく大手イベント会社、団体をピックアップ作業
- ・twitter発信作業
- ・キャラ設定修正

★ユーザー大幅獲得のため宣伝に力を入れる

- コスプレイヤーアーカイブ知恵袋への書き込み
- NAVERまとめへの投稿 (4コマ)
- twitterのハッシュタグを利用した宣伝(#レイヤーあるある、#レイヤーの理想・現実など)
- 無料プレスリリース掲載サイトの検討
- iOS版のレビュー作成

●ユーザー10万人超えれば、コスらぼっ！内の広告枠を売り込みにいける

★コミックシティの件

雨海さんが、(コミックマーケットとは別団体の)コミックシティ (毎回7万人動員、年間20回開催) の話を聞いてきた。
(別途資料参照)

- ・空いたスペースでコスプレ着替え室など提供している
- ・アイハーツがブースを借りて何かできないか検討