

SDK - バグ #502

Android版のUnityアプリにおいて、ブラウザ起動時に例外が発生しアプリが終了する

2015/10/14 19:29 - 小野寺 悠二

ステータス:	商用リリース	開始日:	2015/10/14
優先度:	通常	期日:	
担当者:	小野寺 悠二	進捗 %:	0%
カテゴリ:	SDK	予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間の記録:	6.00時間
説明 例外： Caused by: android.util.AndroidRuntimeException: Calling startActivity() from outside of an Activity context requires the FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK flag. Is this really what you want? - startActivity()をActivity外から呼び出す場合には、Intentにフラグ"FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK"を付与する必要があるらしい - Unityの場合はActivityではないContextで処理が実行されている？（不明）ので例外が起きているのが原因？ 対処案： Xgeneration.java 237行目付近 before: Intent i = new Intent(Intent.ACTION_VIEW,uri); _context.startActivity(i); after: Intent i = new Intent(Intent.ACTION_VIEW,uri); i.setFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK); // これを追加 _context.startActivity(i); 参考： http://319ring.net/blog/archives/1442 http://stackoverflow.com/questions/26718250/calling-startactivity-from-outside-of-an-activity-context-requires-the-flag-ac			

履歴

#1 - 2015/10/14 19:42 - 小野寺 悠二

- 担当者を 鈴木 慎吾 から 小野寺 悠二 に変更

#2 - 2015/10/15 09:40 - 小野寺 悠二

- ステータスを 新規 から フィードバック に変更

#3 - 2015/10/28 17:10 - 山本 義治

- ステータスを フィードバック から テストリリース に変更

#4 - 2015/10/29 17:19 - 山本 義治

- ステータスを テストリリース から 商用リリース に変更