

SDK - 機能追加 #400
Cocos2d版SDK開発

2015/07/17 15:54 - 鈴木 慎吾

ステータス:	商用リリース	開始日:	2015/07/17
優先度:	通常	期日:	
担当者:	鈴木 慎吾	進捗 %:	0%
カテゴリ:	SDK	予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間の記録:	0.00時間
説明			

履歴

#1 - 2015/07/21 13:52 - 鈴木 慎吾

- ステータス を 新規 から フィードバック に変更

#2 - 2015/10/28 17:07 - 山本 義治

- ステータス を フィードバック から テストリリース に変更

#3 - 2015/10/29 17:19 - 山本 義治

- ステータス を テストリリース から 商用リリース に変更