

開発技術全般 - 機能追加 #1721

ゲーム中でよく使用される数学

2018/07/26 20:10 - 中園 善貴

ステータス:	新規	開始日:	2018/07/11
優先度:	通常	期日:	
担当者:		進捗 %:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間の記録:	0.00時間
説明			
1. 三平方の定理			
2. ラジアン			
3. sin.cos,tan			
4. atan			
関連するチケット:			
コピー元 機能追加 # 1701: ゲームにおけるよく聞くフレーズ(FPS)			新規 2018/07/11

履歴

#1 - 2018/07/26 20:10 - 中園 善貴

- ファイル を削除 (勉強会20180710(中園).xlsx)

ファイル

勉強会.xlsx	103.251 KB	2018/07/26	中園 善貴
----------	------------	------------	-------