

開発技術全般 - 機能追加 #1701

ゲームにおけるよく聞くフレーズ(FPS)

2018/07/11 16:16 - 中園 善貴

ステータス:	新規	開始日:	2018/07/11
優先度:	通常	期日:	
担当者:		進捗 %:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間の記録:	0.00時間
説明			
1. FPSとは？ 2. 垂直同期信号、水平同期信号 3. フレームスキップ(処理落ち)			
関連するチケット:			
コピー元 機能追加 # 1694: Linux豆知識		新規	2018/07/02
コピー先 機能追加 # 1721: ゲーム中でよく使用される数学		新規	2018/07/11

ファイル

勉強会20180710(中園).xlsx	12.839 KB	2018/07/11	中園 善貴
----------------------	-----------	------------	-------